



NOTE DE PRESSE

Date : Mardi 27 juin 2023

Lieu : Palais des congrès

Service communication

Pauline Martineau / 05 49 64 85 26 / martineaupa@cc-parthenay-gatine.fr

Interlocuteurs

Elus : Pierre-Alexandre Pelletier, adjoint à la culture

Technicien : Gaël Fréret, coordinateur Cité des jeux

NOTE DE PRESSE

La Cité des jeux de Parthenay lance son programme Ville à jouer

Ludifier la ville, c'est l'objectif du programme Ville à jouer développé par la Cité des jeux. Première réalisation : l'œuvre d'art et jeu Wall of Game, créée par l'illustrateur Tom Vuarchex, en partenariat avec Cocktail Games.

Ludifier la ville

La Cité des jeux porte trois axes de développement :

- Le développement du Palais
- Une programmation ludique originale et éclectique annuelle
- La ludification de la ville avec le programme ville à jouer

Après avoir structuré le planning ludique 2023, la Cité des jeux propose aujourd'hui l'acte fondateur du programme ville à jouer.

Wall of Game : la première œuvre d'art ludique et jouable

Ce projet unique est né des échanges entre Tom Vuarchex, illustrateur reconnu du monde du jeu (Jungl speed, Twin-it) et Gaël Freret, coordinateur de la Cité des jeux.

Le concept : avoir un visuel esthétique dans l'espace public, avec lequel les gens peuvent jouer n'importe quand.

L'œuvre d'art Wall of Game est originale à de nombreux points de vue :

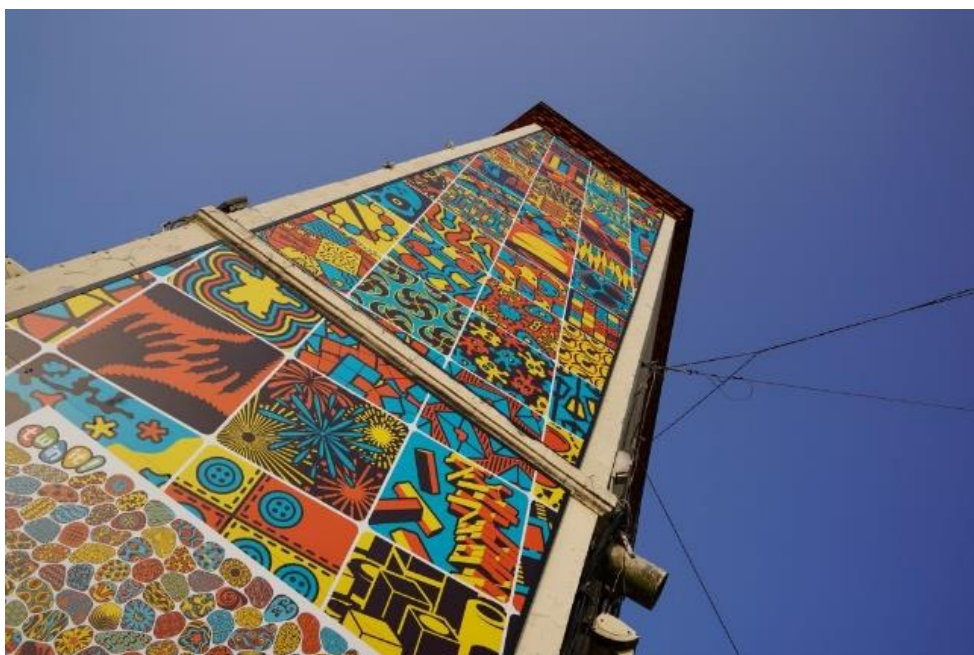
- Elle retrace le patrimoine ludique de ces 70 dernières années
- Elle est composée de deux jeux :
 - o Twin-it, qui est jouable sur place
 - o Wall of game, qui est un jeu qui permet aux joueurs de tester leurs connaissances ludiques, via une application

Le développement de cette application a été réalisé en interne par Clément Girard, développeur au service informatique. Les règles de jeux ont été conçues par Gaël Freret et Tom Vuarchex.

Pour jouer, rien de plus simple. Il suffira de flasher le QR-Code qui sera apposé dans les jours à venir sur le côté de la fresque.

Il faudra ensuite deviner à quels jeux (une soixantaine) correspond chaque case. Chaque bonne réponse donnera un nombre de points (qui peut varier selon la difficulté de la case).

Les meilleurs scores seront affichés sur l'application.



Le lancement du jeu aura lieu le 12 juillet, lors de l'ouverture du FLIP.

Un partenariat public-privé

Cette réalisation est née d'un partenariat public-privé avec l'éditeur Cocktail Games. Ce dernier a pris en charge le financement de l'œuvre (7 000 euros).

La Ville de Parthenay a pris en charge les démarches administratives, notamment auprès de Philippe Appeyroux, propriétaire du mur, situé à l'entrée de la rue Jean-Jaurès, et auprès de l'architecte des bâtiments de France pour les autorisations d'affichage.

Pour la mise en œuvre technique, la collectivité s'est inspirée de projets réalisés dans d'autres villes comme Angoulême autour de l'univers de la bande dessinée.

Lucid-Link

Parallèlement, un autre jeu va faire son apparition jeudi, sur les vitres du Palais des Congrès : Lucid-Link.

